

Règle du jeu « Sur le toit du cirque »

8 joueurs ou 8 équipes maximum + 1 maître du jeu.

Les pièces du jeu :

1 dé.

32 cartes violettes "questions et réponses"

Règles du jeu :

Le maître du jeu, comme Monsieur Loyal, arbitre la partie et y participe à sa façon ; lui seul dispose de la fiche « *Réponses aux questions du jeu sur le toit du cirque* » et contrôle les réponses que les joueurs donnent aux questions posées par les cartes « questions ».

Sera maître du jeu le joueur qui fera un 6 en premier.

Les joueurs se placent face à un quartier du toit du chapiteau du cirque.

Ils lancent le dé chacun leur tour. Le joueur qui fera le plus gros score commence la partie. Les joueurs joueront à tour de rôle, les uns après les autres dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le premier joueur tire une carte au hasard dans le paquet de 36 cartes « questions » retournée face contre la table.

Il doit répondre à la question qui lui est posée.

Le maître du jeu vérifie la réponse du joueur sur la fiche « *Réponses aux questions du jeu sur le toit du cirque* » .

Si le joueur a répondu juste, le maître du jeu lui remet la carte.

Le joueur pose alors la carte sur son quartier de jeu.

S'il a donné une mauvaise réponse, c'est au joueur suivant d'essayer de répondre, et ainsi de suite, jusqu'à celui qui donnera la bonne réponse.

Si aucun joueur ne répond à la question , le maître du jeu donne la bonne réponse et garde la carte pour lui.

C'est au joueur suivant de tirer une carte et la partie continue.

Le premier joueur qui amasse 5 cartes a gagné la partie.

Ceci est aussi valable pour le maître du jeu qui peut donc, lui aussi, gagner la partie !!!