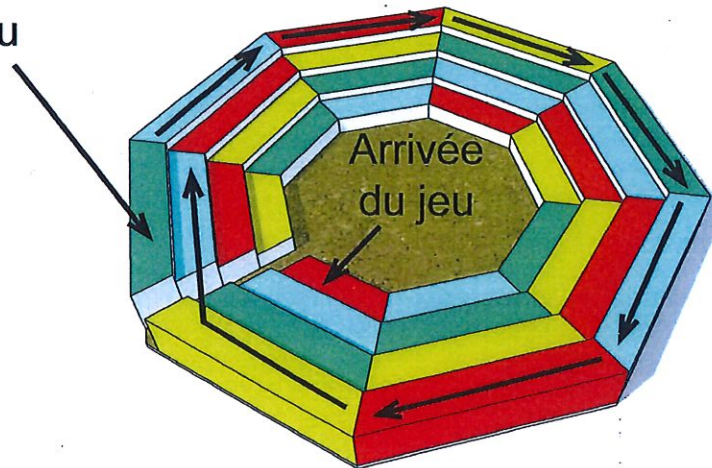


Règle du jeu «CIRQUE»

Afin de participer à la grande parade, les joueurs vont devoir rejoindre « Monsieur Loyal » au centre de la piste. Pour cela, ils vont devoir descendre les gradins, degré par degré, en partant du gradin le plus haut, en déplaçant leur pion dans le sens des aiguilles d'une montre pour atteindre le gradin le plus bas qui ouvre l'accès à la piste où les attend Mr Loyal. (Illustration de la progression sur le dessin ci-dessous).

Départ du jeu



Les pièces du jeu

1 dé. 4 pions « animaux de la ménagerie ». 1 pion « Monsieur Loyal ». 28 cartes rouges (questions difficiles). 32 cartes jaunes (questions assez difficiles). 27 cartes bleues (questions assez faciles). 27 cartes vertes (questions faciles).

ATTENTION chaque paquet de cartes contient des cartes «MUETTES», les joueurs qui les tirent doivent exécuter l'épreuve demandée sans en lire l'énoncé aux autres joueurs.

Règle du jeu : 4 joueurs ou 4 équipes

Pour commencer, chaque joueur choisi un pion « animal de la ménagerie ».

À tour de rôle, chacun lance le dé.

Le joueur qui a fait le plus grand score commencera la partie le premier. La partie se déroulera dans le sens des aiguilles d'une montre. Les joueurs lancent le dé chacun leur tour et progressent sur les gradins du nombre de points désignés par le dé.

Le joueur tire une carte correspondant à la couleur du gradin sur lequel il s'est arrêté et la remet au joueur qui le suit dans l'ordre du jeu. Celui-ci lui lit la question et le joueur doit y répondre ou se soumettre à l'épreuve qui lui est imposée.

Le joueur qui répond correctement à la question ou réussit l'épreuve, rejoue, sinon il reste sur son gradin.

Le premier joueur qui rejoindra Mr Loyal au centre de la piste aura l'honneur de présider la grande parade du cirque !

ATTENTION

Un autre jeu vous attend sur le toit du chapiteau :

Le jeu « Sur le toit du cirque »