



A la rescousse des animaux !

Savais-tu que plus de 8 millions d'espèces animales et végétales vivent sur notre planète ? Leur diversité est incroyable, et ils sont tous plus beaux et étonnants les uns que les autres. Malheureusement, pour différentes raisons, environ 1 million de ces espèces sont aujourd'hui menacées de disparition. Certaines ont même déjà totalement disparu ces dernières années. Il est donc très important de les protéger ! Heureusement, des solutions existent.

Pourquoi certaines espèces sont-elles menacées ?

Les activités humaines sont très souvent à l'origine des menaces qui pèsent sur les espèces animales. Par exemple, les lieux de vie des animaux sont abimés ou détruits par la déforestation (le fait de raser des forêts) et la pollution des espaces naturels (océans, banquise...). Les animaux peuvent alors disparaître car ils n'ont plus d'habitat ou plus de nourriture. La surexploitation par les humains est aussi une menace. C'est le cas de la surpêche par exemple : certains poissons sont trop pêchés et il ne reste plus assez d'individus pour que l'espèce continue de se développer.

Quelles sont les espèces à protéger ?

Les 18 animaux représentés dans ce jeu sont des exemples emblématiques de ces espèces menacées. Il existe une classification qui répartit les espèces selon le degré de menace (plus ou moins important). Si tu veux en savoir plus, tu peux consulter les ressources de l'IUCN (l'Union Internationale pour la Conservation de la Nature).

Aidons les animaux à reprendre du poil de la bête !

Heureusement, il existe de nombreuses solutions pour préserver les espèces. Beaucoup d'associations s'engagent pour faire connaître le problème mais aussi pour protéger des espèces ou recréer des espaces de préservation de la biodiversité.

A notre échelle individuelle, nous avons aussi de multiples possibilités d'agir au quotidien ! Cela commence par faire attention à la nature qui nous entoure et modifier certaines de nos habitudes afin de prendre un peu plus soin de la planète. Par exemple :

- **Eviter de créer des déchets inutiles** : utiliser une gourde en inox plutôt que des bouteilles en plastique, cuisiner le maximum de choses soi-même pour éviter de consommer des aliments suremballés, acheter des aliments en vrac...
- **Privilégier des modes de déplacement moins polluants** : les transports en commun, le vélo, la marche, plutôt que la voiture ou l'avion
- **Consommer des aliments issus de l'agriculture biologique** car leur production n'a pas nécessité de pesticides, qui nuisent fortement à la biodiversité
- **Préférer les produits qui ne contribuent pas à la déforestation** : éviter l'huile de palme, privilégier le bois ou papier issus de forêts gérées durablement...
- **Si tu as un jardin, tu peux aussi installer un nichoir pour les oiseaux et un hôtel à insectes** pour attirer et préserver la biodiversité !

A toi de jouer maintenant !





Sovanimo - Règles du jeu

RÈGLE 1 : « Entraîne ta mémoire d'éléphant ! »

Étale les pions du jeu face cachée. Retourne un pion puis un deuxième pour essayer d'obtenir une paire. Si tu as obtenu une paire, tu remportes les deux pions, bravo ! Profites-en pour lire la carte descriptive de l'animal. Tu peux ensuite rejouer. Si les deux pions sont différents, repose-les face cachée et c'est au joueur suivant. Celui qui trouve le plus de paires remporte la partie.

RÈGLE 2 : « Fais appel à ton œil de lynx »

Répartis les pions en deux tas en séparant les paires. Range un des deux tas dans le pochon en tissu. Étale les pions de l'autre tas face visible. Tire un pion au hasard dans le pochon. Le premier joueur qui attrape le pion identique parmi les pions étalés remporte le pion qui était dans le pochon. L'autre pion doit être laissé sur la table parmi les pions étalés. Si le joueur donne le nom correct de l'animal, il gagne également la carte correspondante. C'est l'occasion de lire le portrait de l'animal. C'est ensuite au joueur suivant de tirer un pion dans le pochon. Lorsqu'il n'y a plus de pions en jeu, c'est le joueur qui a le plus de pions et de cartes qui gagne.

RÈGLE 3 : « Ne donne pas ta langue au chat »

Étale les 36 pions face visible en mettant les animaux de chaque paire l'un sur l'autre. Fais un tas avec les cartes. L'un des joueurs retourne la première carte du tas. Les joueurs doivent poser le plus vite possible la main sur le pion correspondant à l'animal dont le nom est écrit sur la carte. Le joueur qui a mis sa main sur les bons pions en premier remporte un des deux pions, l'autre pion reste en place. La carte est remise sous le tas. C'est au joueur suivant de retourner une carte du tas. Quand tous les pions ont été gagnés, le joueur qui a le plus de pions remporte la partie.

RÈGLE 4 : « Mise sur le bon cheval... »

Étale les 36 pions face visible en mettant les animaux de chaque paire l'un sur l'autre. Le premier joueur est lecteur. Il pioche une carte et doit faire deviner l'animal au joueur situé à sa droite. Ce dernier lance le dé pour que le lecteur lise l'indice correspondant au chiffre réalisé par le dé. Il doit essayer de deviner l'animal de la carte et proposer le pion du jeu qui correspond. Si l'animal a été trouvé, il marque autant de points que d'indices non utilisés pour trouver l'animal (ex : s'il lui a fallu 2 indices sur 6 pour trouver l'animal, il marque $6-2=4$ points). Si l'animal n'a pas été trouvé, le joueur relance le dé pour que le lecteur annonce un nouvel indice, et ainsi de suite jusqu'à ce que l'animal soit trouvé.

Une fois l'animal trouvé ou tous les indices épuisés, le joueur devient lecteur et c'est au joueur situé à sa droite de deviner l'animal. Le joueur qui a le plus de points gagne.

Variantes coopératives

Pour chaque règle, les joueurs peuvent jouer tous ensemble et les points de chacun s'additionnent. Le but du jeu est de faire mieux que la partie précédente : soit en faisant plus de points, soit en finissant la partie en moins de temps.



Sloli t'offre ton diplôme de super-protecteur(rice) des animaux !
Enfin, seulement si tu trouves le mot de passe... Rends-toi sur :
www.sloli-editions.com/diplome-sovanimo

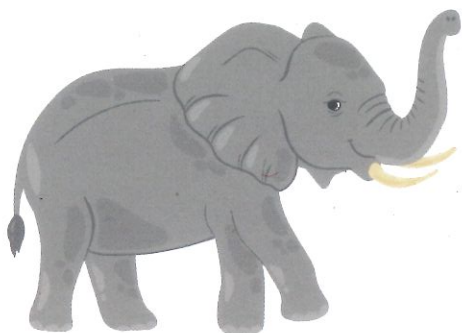


Sovanimbo

18 animaux à protéger !



Le lynx boréal



L'éléphant



La loutre géante



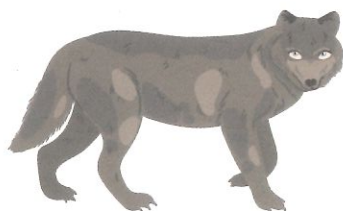
L'esturgeon



Le gorille



L'ours blanc



Le loup



Le wallaby des rochers



L'albatros



Sovanimo

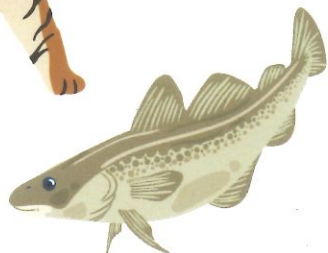
18 animaux à protéger !



La tortue terrestre



Le tigre



Le cabillaud



Le rhinocéros



La baleine bleue



Le requin



La panthère des neiges



L'orang-outan



Le panda géant